

MÁSTER UNIVERSITARIO EN PRODUCCIÓN Y REALIZACIÓN EN RADIO Y TV

Materia: Prácticas externas

CONTENIDOS

La adquisición de competencias adquiridas por el alumno en el período de prácticas externas se llevará a cabo a través de una estancia en las diferentes secciones de la Producción, Realización y Emisiones de las emisoras con las que la Universidad colaboradoras tiene convenio.

En este período se cuenta con tutores, además del responsable del servicio o programa en el que el alumno se incorpora para realizar dichas prácticas. Antes de comenzar este periodo, los tutores planifican los cometidos y los servicios o programas en las que el alumno debe desarrollar sus prácticas, con el objetivo de que les sirvan como perfeccionamiento de las competencias adquiridas en el Máster y como medio de conseguir competencias aplicables a la emisión en directo de programas informativos en un entorno profesional.

Durante su estancia, los alumnos irán produciendo, realizando y poniendo en antena diferentes formatos de programas bajo la supervisión de los tutores que irán corrigiendo al alumno en aquellos aspectos que necesita mejorar. Se centrarán fundamentalmente en la producción, realización y emisión de programas. Lógicamente estas competencias relativas al ámbito de la emisión, la realización y la producción profesional sólo se pueden adquirir llevándolas a cabo en un entorno real, aunque supervisado.

Con este procedimiento quedan garantizadas la adquisición de competencias previstas en esta asignatura ya que para adquirirlas el alumno debe utilizar la tecnología y métodos de trabajo de producción y realización que son habituales en un entorno profesional: emisiones de continuidad, transmisiones, etc. De alguna manera, las competencias adquiridas en el "Practicum" son continuación y una manera de perfeccionar las que el alumno ha adquirido en "Formatos audiovisuales", en "La producción y realización audiovisual", y en las "Prácticas en circuito cerrado".

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

- P1.** Ser capaz de reflejar el conocimiento adquirido a lo largo del curso en el Trabajo Fin de Máster.
- P2.** Aplicar los conocimientos teórico-prácticos adquiridos en el máster a escenarios profesionales reales.
- P3.** Saber aplicar las competencias y los conocimientos adquiridos en programa a escenarios profesionales simulados en los que el alumno trabajaría con la metodología del role play y assesment .